キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	4		22	3
		敏捷度	6	5		18 + 1	3
体	10	筋力	7	12		29	4
		生命力	9	9		28	4
心	4	知力	6	3		13	2
		精神力	5	6		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/ザイア	9		
レンジャー	10		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート(ATA)		24	-2	11
盾	タワーシールド(ﾏﾅﾀｲﾄ)		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	8	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 10	11	11	25										
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 10	11	11	35										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
保存食(1週間)x2	○□□○□□
魔晶石(5点)x18	○□□○□□
魔香草x30	○□□○□□
トリートポーション x12	○□□○□□

魔香水x18	○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 160 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	18

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	11			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
鉄壁	IB30 p		p
ガーディアン	IB29 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
聖王の冠専用化	50
信念のリング専用化	50

名誉点 所持 900 /合計 1000

装備品		説明
頭	聖王の冠	回復魔法で1ゾロでも魔力点回復
耳	聖印(ザイア)	
顔		
首	血水晶のチョーカー	破壊でHP20点回復、装備中HP-5
背中		
右手	信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

1st 11 6 7 9 6 5
2nd 10 5 7 6 6 6
3rd 7 6 4 9 5 8

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟