

キャラクター名	泉鏡花
---------	-----

プレイヤー名	
--------	--

--

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	ロマネスク	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	2	4
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
炎	...
動く死体	...
戦火	...
別離	...
死の訪れ	...

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
三好達治	保護	3	①②③④⑤	
坂口安吾	独占	3	①②③④⑤	
太宰治	憧憬	3	①②③④⑤	
中島敦	保護	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
		無茶		オート	効果	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ほとけかすら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		揃いのピアス		オート			それは壁面に打ち付けられた。いや、"壁"には打ち付けられた。この壁の向背については、それと関係なく、壁に打ち付けられた。それだ、これは、"壁"、生きていた壁に打ち付けられた。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		本		オート			