キャラクター名

『E』

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	5

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒオウギ	独占	3	①②③④⑤	
ミンミ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使うアクションのコスト-1（最低0）
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定の出目1
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したPをターン終了まで使用可にする
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒(対象の現在行動値-2)
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
腕		リミッター		オート	なし	自身	損傷後行動値+2、効果中修復不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		ロケット		オート			たからもの。『E』と彫られている