キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
秘密	
物語	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(壊れた部品)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで地獄に居る際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自分の白兵攻撃のみ使用可、全体攻撃の効果を得る、自分はダメージを受けない。
サブクラス		悪食		オート			自分の攻撃で発生させた切断判定は出目に-2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた際のみ使用可、白兵、肉弾ダメージ+2
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
胴		はりつき		アクション	3	自身	移動1、移動妨害無効
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1