キャラクター名
アーチェル＝アルク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	8	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	3500		かつて大好きだったものが今は大嫌い（？）		
			卵を温めたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4	5		14 + 2	2
		敏捷度	6	4		15 + 1	2
体	6	筋力	7	3		16	2
		生命力	11	4		21	3
心	10	知力	12	4		26 + 1	4
		精神力	9	6		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト/リルズ	8		
スカウト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5+10	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー	1H	5+10	+1	2d+ 11	10	10	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	12			

	装備品	説明
頭	女神のヴェール	回復魔法にクリティカル発生可能
耳		
顔		
首		
背中	サーマルマント	水、炎D-1
右手	俊足の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	聖印	
その他	知性の指輪	

	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

フェイルの故郷で育った少女。突如目の前から消えたフェイルを追い両親を説得し旅に出た。
その道のりは激しく辛く、冒険者の素質がなかったアーチェルは旅に出てすぐ路銀が尽き、行き倒れてしまった。
「ああ、フェイル。死ぬ前にもう一度会いたかったわ」
そこを偶然通りがかった冒険者【首領（ドン）】に拾われ、一命をとりとめる。

「あん？探し人？そんなん俺と一緒に旅してたらそのうち見つかるさ！がはは！！！」

首領と旅を続けているうちに、自分をミアキスだと思い込んでいる冒険者【ニャンコ】も仲間に加わり、ディルクールの秋茜の稲穂亭を拠点に構え楽しく冒険者家業を続けていた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アーチェル＝アルク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
フルート	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
羽ペン+白紙の本	○□□○□□
手鏡（シャンデル）	○□□○□□
魔晶石1点x10	○□□○□□
消魔の守護石一点x20	○□□○□□
ブレイドテーピングx3	○□□○□□
毒溶かしの胃袋	○□□○□□

所持金	17808 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
聖印（リルズ）	50
頑丈なランタン	10
女神のヴェール	50
トンファー	50

名誉点 所持 340 /合計 500