キャラクター名

Zelkova

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
夕陽	
クローバー	
滅んだ世界	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジネット	嫌悪	3	①②③④⑤	
まゆちゃん	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	パーツ全損箇所１つにつき攻撃判定に+1
ポジション		半壊		オート		自身	バトルターン終了時、たからもの損傷時狂気点を得ない
メインクラス		歪極		オート		自身	変異Lv3パーツ入手
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾、白兵攻撃ダメ+1
サブクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
頭		カンフー		オート		自身	行動+1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	任意未練から狂気-1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	指定アクションをラビットとしてつかう
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		写真		オート			たからもの
胴		しんぞう		オート		自身	行動力+1
胴		やせぎす		オート		自身	バトル中判定1回につき、妨害1回無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１