キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
血の宴	
占い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(バスケット)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	
メインクラス		銃神		オート		自身	
メインクラス		子守唄		オート		自身	
サブクラス		歪極		オート		自身	
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		気持ち良い薬		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた際、任意の未練から狂気点を1減少させてよい。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1