キャラクター名: うさぴょん

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	オス	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	競い合う友人がいた。		
経験点	1520		裏切られたことがある。		
			体に傷跡がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3			8	1
		敏捷度	3			8	1
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	7	1		15	2
心	10	知力	15			25	4
		精神力	2			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		+3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
ブランドかばん	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1740 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

戦闘特技

魔法拡大/確実化	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 2 /合計 2

その他メモ

・　名称　：消費MP：対象：射程：形状：時間：抵抗：属性：効果
・エネルギーボルト：MP5：１体：30m：射撃：一瞬：半減：エネルギー：威力が10+魔力
・プラントウェポン：MP2：１体：30m：起点指定：１８R：消滅：なし：相手の物理ダメージ-4
・　ライト　：MP1：半径10mの空間：30m：起点指定：３時間：なし：なし：周囲を明るくする
・　ロック　：MP1：１体：接触：なし：一瞬：なし：なし：魔術で鍵をかける
・　スリープ　：MP5：１体：10m：起点指定：18R：消滅：精神効果：対象を眠らせる
・センスマジック：MP1：１体：30m：起点指定：一瞬：なし：なし：魔力があるかどうかを判別する
・ディスペルマジック：MP3：魔法１つ：30m：起点指定：一瞬：消滅：なし：呪い属性以外の魔法を消去する
・バイタリティー：MP2：１体：30m：起点指定：18R：なし：なし：生命抵抗力+2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟