

キャラクター名  
ヨザクラ・ゼロ (単発)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転			
生まれ	傭兵	性別	女?	年齢	? 外見年齢	20
冒険者Lv	8	経歴	有名に褒められたことがある			
経験点	500		今でもつかう決めポーズがある 異種族の友人がいる			

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	6		21 + 2	3
体	10	敏捷度	7			14	2
		筋力	10	5		25 + 2	4
心	4	生命力	7	1		18	3
		知力	10	5		19	3
		精神力	2	4		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
マジテック	3		
レンジャー	3		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力		ダメージ
ファイター	8	11	10	12	
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		20		7
ミスリルチェイン				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
				1
回避技能	ファイター	合計値	10	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬鉄剣	2H	15	1	2d+ 13	10	16	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
Aランク緑x10	〇〇〇〇〇〇
Aランク赤x10	〇〇〇〇〇〇
魔晶石3点x10	〇〇〇〇〇〇
冒険者セット	〇〇〇〇〇〇
写真	〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇

所持金	400	預金・借金	G
			G

戦闘特技			
タフネス	2122	p	p
武器習熟A/ソード	1B31	p	p
魔力撃	1B39	p	p
武器習熟S/ソード	1B31	p	p
防具習熟A/金属鎧	1B31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	〇	〇
魔動機文明語	〇	〇

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	19 <sub>m</sub>	57 <sub>m</sub>	2d+ 10	9	57
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 9	19	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ
ビートルスキン
マッスルベアー
メディテーション
デモンフィンガー
ヴォーパルウェポン
バークメール

名誉アイテム	点数
武器の専用化	50
装飾の専用化	50
装飾品の専用化	50
名譽点 所持 300 /合計 450	

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア小
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

— その他メモ —  
用法 : 2H振 必要筋力 : 1 命中 : +1 威力 : 25 追加D : +1 C値 : 10 ランク : B  
〇大剣形態:この武器は2H振のデータを使用して装備した場合、与える物理ダメージが2点増加します。  
武器種 : ソード  
こーこん迷宮の奥に眠る二振りの魔剣。  
誰でも扱う事ができ、恋人と共に振るってこそ真価を発揮する特殊な魔剣である。  
持ち主に合わせて形状を変化させる武器であり、格闘家の為のジャマハダ、射手の為の投擲ナイフ、  
剣士の為の細身の片手剣、戦士の為の大振りな両手剣、術士の為の儀式剣等の形状を取ります。

自動失敗	チェック
	〇〇〇〇⑤
	〇〇〇〇⑩
	〇〇〇〇⑮
	〇〇〇〇⑳
	〇〇〇〇㉑
	〇〇〇〇㉒
	〇〇〇〇㉓