キャラクター名

マリオン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
雨の中	No6
孤立	No7

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	任意の狂気点＋1。マニューバのコストを0にする。1ターンに1度のみ使用可能。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃マニューバの出目とコストー１。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目＋１。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	出目と切断判定＋１。ターン、戦闘終了時任意のパーツ1つ破損
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃１＋爆発。出目＋１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	任意のアクションマニューバを１つラピットとして扱う。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		Tシャツ		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１