キャラクター名

織

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
鎖	
最終戦争	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自身	地獄に居る際、攻撃判定の出目が+1
メインクラス		悪食		オート			自分の攻撃により発生した切断判定は出目が-2
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ一つを回復する
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバー一つをラピッドで使用して良い
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(相手の切断判定修正-2)
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
腕		壊れた部品		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、移動妨害無効
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１