

キャラクター名  
ロビンフッド (アーチャー)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
故郷	
戦火	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マシュ	執着	3 ①②③④⑤	
エミヤ	友情	3 ①②③④⑤	
タマモキヤット	依存	3 ①②③④⑤	
マリー	保護	3 ①②③④⑤	
ケツァルコアトル	依存	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		単独行動[A]		オート	なし	自身	<small>(懐疑の雫)バトルパートでターン終了時、「懐疑」にいるなら行動値がマイナスに達していても次ターン開始時の行動値回復に置いて最大行動値まで回復してよい</small>
メインクラス		顔のない王		オート	なし	自身	(銃神) 射撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい
メインクラス		破壊工作[A]		ラピッド	0	自身	(死の手) 任意の攻撃マニューバを「ラピッド」で使用してよい
サブクラス		黄金律[E]		オート	なし	自身	(殺劇) 同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、出目+1、ダメージ+1してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		森の狩人		オート			行動値 1 (カンフー)
頭		騎士の矜持		ジャッジ	0	自身	支援 2、射撃・砲撃攻撃のみ可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		繁みの棘		アクション	2	0~1	(ショットガン) 射撃 1 + 爆発、出目 + 1
腕		ドルイドの戦士		アクション	3	1~2	(アンデッドガン) 射撃 1 + 爆発 + 全体
腕		祈りの弓		アクション	4	1~3	射撃 5 + 転倒 (対戦車ライフル + 転倒)
腕		記念銀貨		オート			どこかの誰かに贈られたもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト - 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		イチイの枝		オート			(アドレナリン) 行動値 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1