キャラクター名: 漆黒の鬼神オズロード

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	9	経歴	漆黒の鬼神		
経験点	2540		剣士		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	5	2		24	4
		敏捷度	5	6		28 + 2	5
体	7	筋力	9	4		20 + 2	3
		生命力	8	3		18	3
心	3	知力	8	5		16	2
		精神力	7	4		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9	ライダー	6
マギテック	6		
スカウト	4		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221 p		p
回避行動	218 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
命中強化	2124 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
マッスル・ベアー	
高所攻撃	
攻撃阻害	
獅子奮迅	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力解放	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1082 /合計 1082

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	14	12
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	16	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング 魔法武器	1H投	4	1	2d+ 15	8	16	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石５x26	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 31000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 16	4

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/3	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	8			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋1
耳	マギスフィア中	マギテック技能を使うのに必要
顔	マギスフィア大	マギテック技能を使うのに必要
首		
背中	サーマルマント	炎、氷のダメージを−1 砂漠や極寒の地でも快適に過ごせる
右手	能力値増強の腕輪	あらゆる能力値を一つ＋2する
腰	ブラックベルト	防護点＋1
足	マギスフィア小	マギテック技能を使うのに必要
その他	月光の指輪	

装備品		説明
左手	能力値増強の腕輪	あらゆる能力値を一つ＋2する

その他メモ

両親を蛮族に斬滅され奇跡的に兄弟たちとばらばらになったが逃げきることができた。
それ以降蛮族に対して激しい怒りを覚えかっとなると自分を制御できなくなる時がある。
また性格が明るかったはずのオズロードだがその事件があったため少し暗い性格になりなおかつ戦闘の時人格が変わり狂気に満ち溢れる。
他の家族を見るとその過去ををを思い出し涙があふれる。
唯一、残っている兄弟とは連絡を取っていないため今どこで何をしているのかはわからない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟