

キャラクター名
月神綾 (つきがみ・あや)

プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	ヒーローA	カヴァー	ヒーロー
オプション			年齢	16	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	加虐	初期侵食率	32	%
出自	戦災孤児	経験	死と再生	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	3
感覚	1		0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	19
社会	2		0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	5		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《素手/破壊の爪》	白兵	5r+6	1	12+α		侵食+3
《グラビティブレイク》	白兵	5r+6		17+2α		拳+Co, 装甲無視, 侵食+5
《カラムティ・レイン》	白兵	5r+6		63+4D		100↑, 全+縮+拳+増+怪+Co, 装甲無視, 侵食+17, HP-12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化プロテクター	5	5	0	-1	

所持品	
カテゴリ:ベテラン	
エクスペローラズブーツ	
ヒーローズクロス	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 5 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ リス 消費
《亜純血》	P -	N -	
"嵐を喰らう者" 久佐風和真	P ◆	N ◇	嫉妬
"狩獵者" 伊庭宗一	P ◇	N ◆	脅威
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
フルパワーアタック	3	4	セット	-	自身	自動	80↑	
効果:	行動値=0, 白兵+15+5α							
破壊の爪	1	3	マイナ	-	自身	自動	-	
効果:	素手=9+α							
ハンティングスタイル	1	1	マイナ	-	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動(離脱可・エンゲージ/封鎖無視), シーン1+α							
縮退機関	5	2	マイナ	-	自身	自動	リミット	
効果:	白兵+消費HP(上限:10+2α)の倍							
漆黒の拳	5	3	Xジャー	武器	単体	<白兵>	-	
効果:	素手+5+α, 装甲無視							
Co:バロール	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカル値-1-α							
増腕	1	2	Xジャー	武器	範(選)	<白兵>	ピコ7	
効果:	白兵範囲を拡大, シーン1+α							
怪獣撃	3	6	Xジャー	視界	単体	<白兵>	100↑	
効果:	白兵射程を拡大, 白兵打点+3D+αD, シナリオ1							
孤独の魔眼	2	4	オート	-	特殊	自動	-	
効果:	自身を含む範囲攻撃の対象を自分のみに変更, シナリオ2+α							
グラビティガード	3	3	オート	-	自身	自動	-	
効果:	ガード+3D+αD							
イージスの盾	3	3	オート	-	自身	自動	-	
効果:	ガード+3D+αD							
	★							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--