キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	26
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	育ての親
出自（効果）	英雄			**目標**	真理

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	36	8	8	35	8	35
ボーナス	3	12	2	2	11	2	11
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	3	15	2	2	13	3	13

HP	200
MP	206
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレイプニル			29					
左手	グレイプニル			29					
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			15	0	2	0	3	15	8
スキル									
その他									
総計(右)			15	29	2	0	3	15	8 m
総計(左)			15	29					
総計(両)			15	58					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	★	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビデクスタリィ	1	-	P	-	自身	-	短剣・鞭装備時	
効果： 両手武器命中攻撃行動補まとめ双武器とみなす								
インタラプト	1	-	P・ITM以外	視界	単体	自動	シナ1回	
効果： MA、MJのスキルに有効								
ブルズアイ	1	6	MA	-	自身	自動	-	
効果： ダメージ（感知）+12								
ウィップスラップ	5		P		自身			
効果： 武器攻撃+15								
ウィップアロー	1		武器攻撃	10m	自身		鞭	
効果： 射撃攻撃変更								
フォーチュンヒット	1		P		自身			
効果： 武器攻撃+12								
マークスマン	5		P		自身			
効果： 射撃攻撃ダメ+25								
デッドショット	5		P		自身			
効果： 射撃攻撃ダメ+20								
ダブルショット	1	9	MJ		自身	自動		
効果： 対象：単体二回目ダメ+3D								
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身	自動	RD1,シーンSL	
効果： グレイプニルを出します。								
ダブルコール	1	4	ディバインコール		自身	自動		
効果： ディバインコール同時使用両手に持つ								
ホークアイ	5	6	MV		自身	自動		
効果： 射撃ダメージ+15								
アキュレイト	1		P		自身			
効果： 【器用】(命中)+1D								

スカウト　-1
デットアイ　-1
テイマー寄りました　-1
サロゲート　-1

初期配布30万G

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストレイトショット	1		P		自身			
効果：	射撃攻撃命中+1D							
クイックアクション	1	8	MV		自身	自動	Sン	
効果：	MAのアクションをMVで行う							
天の火	1							
効果：								
時の支配者	1							
効果：								
戦場の陥穽	1							
効果：								
異才：エクスプローラー	5							
効果：	エクスプローラーのスキル取れる							
タイムマジック	1	15	MV		自身	自動		
効果：	MVアクションスキル2つ使用							
ゼロイン	5	8	MA		自身	自動		
効果：	命中-1D　ダメージ+25							
アームズマスタリー：鞭	1		P		自身	自動		
効果：	命中+1D							
スペシャライズ：鞭	5		P		自身	自動		
効果：	命中+5　ダメージ+5							
ウェポンフォーカス	1		P		自身			
効果：	ダメージ+5							
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動		
効果：	武器攻撃ダメRダメージ+3D							
ゴーストアタック	3		P		自身			
効果：	ピアシングストライク+3D							
インテュイション	1		P		自身			
効果：	敏捷（回避）+1D							
バタフライダンス	1		P		自身			
効果：	回避判定+1D							
空蝉	1		判定直後		自身	自動		
効果：	Sリオ1回　回避判定クリティカル							
魔弾の射手	1		P		自身			
効果：	射撃攻撃ダメ+2D							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
オピニオン	1	-	P	-	自身		1	
効果：	交渉・説得’精R＋1d							
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			