キャラクター名
アイティミッド・カルモレアーレ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	男性	年齢	50
冒険者Lv	5	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	2150		かつては貴族だった		
			裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	1		18	3
		敏捷度	10			20	3
体	2	筋力	1	1		4	0
		生命力	9	1		12	2
心	14	知力	10	3		27	4
		精神力	10			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/ソーサラー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	-	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 魔法の発動体+100G	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

装備品		説明
頭		
耳	チョーカー	
顔		
首		
背中	フード付きポンチョ	
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

※初期作成時：作成時：6710点、9405G、名誉点+100、成長5回

【プロフィール】愛称：アイト
　そこそこの貴族の生まれであったが、裏切りによって魔物に街を襲われたと共に没落してしまう。エルフであり魔術に長けていることから魔術師ギルドに所属し、そこで学びながらいずれ一人立ちすることを夢見る。魔物に恐怖を抱いていることから、一人で町の外に出る勇気がなく悩んでいる。
　ずっと勉強ばかりだったので、久しぶりの気晴らしにユメノ島に赴く。家族の仇を取れるくらいに強くなりたい。そう願うアイトにとって、願いが叶うという噂のあるユメノ島は希望の島だった。

【履歴】
『くだものだもの（ういっしゅ亭⑤）』クリア　報酬+3000G、経験点+1440、名誉点+20、知力+1、星のかけら+4

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アイティミッド・カルモレアーレ

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔晶石5x4	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
インク&羽ペン	○□□○□□
水袋	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
	○□□○□□
星のかけらx4	○□□○□□

所持金 10045 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 120 /合計 120