

キャラクター名  
小鳥遊 弓枝

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
オプション	ノイマン	年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	145
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	2	0	0	1		3	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン	射撃	7r+3		5		同エンには攻+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマークリエイト		13			

所持品	

合計装甲: 13 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	4		常時					
効果: HP+LV*30								
戦術	4		セット		シーン			
効果: 対象ダイスを+LV								
ファンアウト	2		セット		範囲			
効果: 対象を移動 LV回								
リカバリー	2		セット		単体			
効果: バッドステータス回復 LV回								
戦局判断	2		セット		単体			
効果: 行動値+[LV*2]								
エンジェルヴォイス	2		メジャー		単体	交渉		
効果: C値-1 ダイス+LV								
弱点看破	2		メジャー			交渉		
効果: 攻撃力+[LV*3]								
風の渡し手	2		メジャー			交渉		
効果: 対象をLV+1体に								
アーマークリエイト	4		マイナー					
効果: 防具 装甲値[5+LV*2]								
アウエイクン	1		メジャー		単体	<RC>		
効果: 対象の戦闘不能回復 LV回								
コンセントレイト	2		メジャー					
効果: C値-LV								
加速する時	1		イニシア					
効果: 割り込み行動								
音速攻撃	2		メジャー	武器		射撃		
効果: ダイス+LV								

侵食率は120%固定 (ダイス+3 LV+1)

とりまきなど他キャラと一緒に登場

とりまきが生きている間

セットアップ <戦術><戦局判断> ※初回<ファンアウト> ※バッドステがある時<リカバリー>  
とりまきのダイスを[+5] 1体の行動値を[+6] <ファンアウト><リカバリー>は3回まで

マイナー ※初回のみ<アーマークリエイト>  
メジャー <エンジェルヴォイス><弱点看破><風の渡し手>  
4体を一気にC値[-1]ダイス[+3]攻撃[+9]  
装甲値は15

とりまきが倒されているかつ自分のHPに余裕があれば<アウエイクン>を行う

HPに余裕がない場合

射撃・13dx+4@7 攻撃力・12  
マイナー <オウガバトル>  
メジャー <コンセントレイト・ハヌマーン><音速攻撃>

