

キャラクター名
ジャーム

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	カヴァー
オプション	キュマイラ	年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 100 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	6	0	1			7	行動値	6
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	6
精神	0	0	2			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	3		知覚	2		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
獣の力	白兵	7r+3	@10	14		
回避		0				回避17固定

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品			合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス						
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費		
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				
最大財産P: 4				残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手変更 攻撃力+[LV+8]、G値1								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーンLV回戦間移動離脱可								
獣の力	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]								
イベイジョン	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: [ドッジ判定D×2+技能LV]に固定								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								