キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	4		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	14r+4	1	9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：猿	2	2						
効果：								
電光石火	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ			肉体感覚		
効果：	組み合わせた判定ダイスを+Lv+1d、メインプロセス後に1dダメ。							
完全獣化	3	6	まいなー					
効果：	肉体能力値+Lv+2							
リフレックス：猿	2	2						
効果：								
リミットリリース	★	6	オート				100↑	
効果：	クリティカル値ー1。							
破壊の爪	1	3	マイナー					
効果：	素手のデータを変更。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								