

キャラクター名 シェリー
プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	110
冒険者Lv	13	経歴	かつて大嫌いだったものが今は大好き 忘れられないほど美味しいものを知っている 大切な人と生き分かれている		
経験点	4240				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	3		19	3	ソーサラー	2		
体	14	敏捷度	11	4		21	3	コンジャラー	2		
		筋力	1	10		25	4	プリースト	13		
心	10	生命力	5	6		25	4	スカウト	10		
		知力	10	14		34	5	レンジャー	9		
		精神力	8	7		25	4	セージ	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	ガーディアン	3142p
ファストアクション	2123p	防具習熟II/金属鎧	222 p
影走り	2120p	防具の達人	3144p
治癒適正	2122p	鉄壁	220 p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	226 p		p
かばう	224 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
ブロッキング	222 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
ロシア語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
スフィンクスノレッジ	
パークメール	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			必要		
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	ミスリルプレート	24	-2	11	
盾	イビルターゲット	15	0	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	
回避技能		合計値	-2	16	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジョッキ 魔法発動体加工	1H	1		2d+ 0	13	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ワイン瓶x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□

冒険者セット	○□□○□□
B級の緑のマテリアルカードx5	○□□○□□
A級の緑のマテリアルカードx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	41848 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ -2	16	64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	7			
神聖魔法	13	18			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 13	2d+ 17	2d+ 18	76

装備品	説明
頭 女神のヴェール	
耳 サカロスの聖印	
顔	
首 幸運のお守り	
背中 野伏のサーマルント	追加：迷彩ローブ
右手 信念のリング	
腰 不堯のバックル	
足 誓いのアンクレット	
その他アルケミ-キット	

装備品	説明
左手 月光の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
生い立ち 母親はシェリーを出産時に死亡。 幼少の頃、ナイトメアだということで迫害を受けていたが、村にサカロス神官が訪問し迫害していた者に対して「喧嘩をする口があるなら酒を飲め」という身も蓋もないことを言った。そして、その神官と酒を酌み交わした。そのときに飲んだ酒の味が忘れられない。その後、サカロス神官と共に生きることを決めて村と決別した。長年サカロス神官と連れ添ったが死別。その後は万人を幸せにする酒を探す旅を始めた。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱
戦闘スタイル 相手を争うことを好まず、酒でべろんべろんに酔わせ戦闘意欲を失わせる。相手が酒に酔わない場合は逃げる。	○□□□⑳
性格 酒に目がなく、酔うと豪胆になる。	○□□□㉕ ○□□□㉚ ○□□□㉞