キャラクター名

ネクロマンサー：ヤトラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		よぶんなあたま		オート			2
		しんぞう		オート			1
		アドレナリン		オート			1
		リフレックス		オート			1
		超知覚領域		オート	-	自身	全ての攻撃判定に+1『妨害』『転倒』『移動』を無効にしてもよい
		凶化器官		オート	-	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、使用宣言時に1上昇させてもよい。ただし、その際に『切断』『爆発』『転倒』『連撃』『全体攻撃』の効果は失われる。
		銃神		オート	-	自身	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
		子守唄		オート	-	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
		浮遊磁力		オート	-	自身	自身に対するすべての肉弾・白兵の命中-１
		冥王の凶弾		アクション	4	1～3	射撃５
		怒りの撃鉄		アクション	3	０～２	射撃３
		ほね		アクション	3	自身	移動１
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		よぶんなにく		オート			
		よぶんなにく		オート			
		よぶんなにく		オート			