キャラクター名: 静　來(いずみ　らい)

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス	探偵	カヴァー	ゲーム実況者
オプショナル		年齢	14	性別	男
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	天涯孤独	経験	大成功	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	2			4
感覚	4	0	0			4
精神	2	1	0			3
社会	0	0	1			1

HP	61
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	15		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	13		知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	4r+15		-5		殴る。
僕の血肉	白兵	4r+15	-	14		ﾏｲﾅｰ　効果:命中0　攻撃力+14 (消費したHP) ･ｶﾞｰﾄﾞ+3･HP-2(3+4)
すごく痛い	白兵	4r+15	-	20		ﾒｼﾞｬｰ　効果:命中0　攻撃力+20･HP回復+28･HP-5点･装甲無視･c値-3(1･6･7)
ちょっと痛い	白兵	8r+25	-			ﾒｼﾞｬｰ　効果:命中0　HP回復+28･装甲無視･c値-3(1･6)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ﾊｲﾊﾟｰﾀﾌﾅｽ	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：あなたのレネゲイドが、非常に高い生命力を与えてくれることを表わすエフェクト。 あなたの最大HPを+[LV×3]する。このエフェクトは浸蝕率によるレベルアップの効果を受けない。								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾌﾞﾗﾑ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、《コンセントレイト：サラマンダー》のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。								
ﾘﾌﾚｯｸｽ：ﾌﾞﾗﾑ	3	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	-	-	
効果：反射能力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、《リフレックス：サラマンダー》のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。								
破壊の血	7	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：血液の中にエネルギーを注ぎ込み、《赫き剣》の効果をアップさせるエフェクト。このエフェクトは《赫き剣》と組み合わせて使用する。《赫き剣》で作成する武器の攻撃力に＋［LV×2］、ガード値に＋3する。このエフェクトを使用すると、あなたはHPを2点失う。								
赫き剣	7	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：血液から白兵戦用の武器を製作するエフェクト。形状はあなたの思いのままである。使用時に[LV×2]以下の任意のHPを消費する。そのシーンの間、あなたは以下のデータの武器を作成し、装備する。種別：白兵　技能：白兵 命中：0　攻撃力：＋［消費したHP］+2 ガード値：0　射程：至近								
不死者の恩寵	3	5	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：血液中の血小板や白血球を傷口に集中させ、傷を治すエフェクト。 あなたのHPを［（LV)D+【肉体】]点回復する。 戦闘中ではない場合、このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
渇きの主	7	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	対決	-	
効果：敵から水分を奪って回復するエフェクト。このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。命中した場合、あなたのHPを［LV×4］点回復する。ただし、この攻撃は素手によるものでなければならない。								
ブラットバーン	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	80	
効果：全身の血液をエネルギーに変えて攻撃するエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×4]する。 ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に、あなたはHPを5点失う。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								