

キャラクター名
振打 鳴珠(しんうち めいじゅ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	アーティスト	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18	性別	女性
覚醒	命令	衝動	加虐	初期侵食率	30%
出自	親の理解	経験	出世	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術: 作曲	2		知識:			情報: ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
両親	P 感服	N 偏愛			
ヨハン・C・コードウエル	P 好奇心	N 劣等感			
違星 泰子	P 尽力	N 疎外感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-[Lv](下限7)。								
振動球	1	3	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果: 攻撃力+[Lv]。装甲無視。								
エンジェルヴォイス	5	4	メジャー	視界	単体	<交渉>	-	
効果: 対象のメジャー判定D+[Lv]個、C値-1(下限値6)。								
ハードビート	2	2	メジャー	視界	-	<交渉>	-	
効果: 対象の攻撃の攻撃力+[Lv*2]。								
風の渡し手	4	3	メジャー	-	Lv+1	<交渉>	-	
効果: 対象[Lv+1]体化。シナ中1回まで。								
スピードフォース	2	4	イニシアチブ	至近	自身	-	ピュア	
効果: 未行動時イニシアチブに行動。シナ中[Lv]回まで。								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	-	100%	
効果: メジャーアクション2回、C値+1。シナ中1回まで。								
ベーシックリサーチ	1	1	メジャー	-	-	<情報:>	-	
効果: <情報:>の判定D+[Lv+1]個。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

以前作成したキャラクターのライフパス、エフェクト構成の一部を引き継いだリメイクキャラクター。(リメイク元は下記URL)
 経験表は「経験(UGN)」から「経験(一般社会)」に変更したときのダイスの出目が同じだった場合のものに変更。
http://character-sheets.appspot.com/dx3/edit.html?key=ahVzfmNoYXJhY3Rlci1zaGVldHMtXBYfGsSDUNoYXJhY3RlckRhdGEY-a_CWQw

キャラクターの立ち絵はマジアレコードのさゆさゆ。
 なんか名前がモンスターハンターRiseの鉄蟲糸技っぽいのは気にしてはいけない。

シンガーソングライターとして活躍する現役女子高生。
 シナリオクラフトからの参戦キャラで「協力者」の違星泰子(いぼし やすこ)からの話を受けて事件解決の為に動く。
 違星泰子は高校の養護教諭であり、鳴珠は意図せずオーヴァードに覚醒して以降、彼女からのカウンセリングを受けている。
 しかし鳴珠の覚醒は「命令」。そのとき何があったのか、今のところ鳴珠は詳細の記憶を失っているが……？

戦い方は1ラウンド目に《スピードフォース》を発動して仲間が攻撃する前に全体バフをかける支援型。
 《風の渡し手》がシナ中1回のみなので、2ラウンド目では前ラウンドでの自身へのバフも込みでの攻撃を行う。

■コンボデータ
 ▼侵食率100%未満
 《エンジェルボイス》Lv.5+ 《ハードビート》Lv.2+ 《風の渡し手》Lv.4
 最大5体までを対象にC値-1(下限6)、メジャー判定D+5個、攻撃力+4 / コスト9

《コンセントレイト: ハヌマーン》Lv.3+ 《振動球》Lv.1
 3dx@7 / 攻撃力+1 / 装甲無視 / コスト5 (自己バフ有 … 8dx@6 / 攻撃力+5 / 装甲無視 / コスト5)