キャラクター名
ウラン

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	875		臨死体験したことがある		
			国王に会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	16	2		24 + 1	4
		敏捷度	5	2		13	2
体	7	筋力	9			16 + 2	3
		生命力	7	2		16	2
心	7	知力	6	2		15	2
		精神力	13	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	2		
レンジャー	4		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	9	10

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 11	10	13	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	マギスフィア（小）	タゲサオプション付き
背中	ウェポンホルダー	
右手	怪力の腕輪	壊す宣言+14
腰	えびら	《矢/大矢》類を24本収納。（矢17/17、銀の矢5/5、鏃矢1/1、魔法の矢1/1）
足		
その他		

	装備品	説明
左手	巧みの指輪	壊す宣言+13

その他メモ

結構乗りは軽い。けどちゃんと止める時は止めるオカン的存在

ドワーフだが幼いころ人間の老夫婦に餓死しそうなところを救われ孫のように可愛がられていた
老夫婦が死んでからは1人で旅を続けている

そのため通常のドワーフのようにおおらかで傲慢な物言いをすることはなく
ドワーフとしては例外な周りに気を使い続ける性格を持っている
それもあって少し身長も平均よりも高め

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ウラン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
非常食	○□□○□□
水着	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
【使用分】	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
【使用分】x6	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
【使用分】	○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□
【使用分】	○□□○□□
アンチドーゼポーションx2	○□□○□□
【使用分】	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マギスフィア［小］	○□□○□□
小	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
矢（12本）x3	○□□○□□
【使用分】x18	○□□○□□
	○□□○□□
銀の矢x15	○□□○□□
	○□□○□□
鏑矢x3	○□□○□□
【使用分】	○□□○□□
	○□□○□□
魔法の矢	○□□○□□
【使用分】x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
カジノx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□