キャラクター名: リース

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	9	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	4830		空腹のあまり失神したことがある		
			本から大きな影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	5		19	3
		敏捷度	5	11		22 + 2	4
体	7	筋力	12	11		30	5
		生命力	2	4		13	2
心	14	知力	6	5		25	4
		精神力	5	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
ソーサラー	9		
スカウト	2		
レンジャー	3		
セージ	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/確実化	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
マルチアクション	2125p		p
鷹の目	219 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
インスタントウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	12
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード [魔法発動体]化＝価格560+100	1H両	17		2d+ 0	10	0	17										
ロングソード オーダーメイド化＝必筋-3（価格+900G）,[魔法発動体]化＝価格+100G	1H両	10		2d+ 10	9	12	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 〈野伏のロングマント（フード付き）〉	背中装備を追加で装備できる（物価1.5倍時購入）
右手 疾風の腕輪	敏捷度+2,破壊時+14（物価1.5倍時購入）
腰	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
ウェポンホルダー	武器等を取り付けられる（物価1.5倍時購入）
左手 マナリング	魔法ダメージ+1, 魔法発動体として使える

その他メモ

一般技能：ドラッグメイカー（薬剤師）

幼いころから絵本のような冒険に憧れていて彼は、
偶然、村に立ち寄っていた冒険者達に誘われ、村を飛び出した。
腹を空かして倒れていたところを拾われた
それから一緒
まだ見ぬ知識を求めて冒険を続けている。。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リース

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
野伏の※※マント	20