キャラクター名: レモン・スカーライト

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女の子	年齢	11
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	8170				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	28	1	46 + 1	7
		敏捷度	3	9		24	4
体	14	筋力	10	20		44	7
		生命力	10	31		55	9
心	4	知力	13	15		32	5
		精神力	5	22		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
レンジャー	7		
エンハンサー	5		
バード	1		
アルケミスト	3		
ライダー	10		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	18	15	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔神狩りの騎士鎧（AT・防弾加工済み）		26	-2	9
盾	魔神狩りの大盾		20		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	13	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
退魔の狼大剣 非ランク効果：攻撃対象が魔神か穢れを持つ敵の場合、ダメージ+5	2H	36	1	2d+ 21	10	27	56										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 13	14

HP
108

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 16

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
命中強化	IB32 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳	数多の地獄の耳飾り	聞き耳+穢れ点（3点）
顔	ひらめきメガネ	見識・探索+1
首	音氷のネックレス+竜晶石のチョーカー	使用時、3R器用・敏捷・筋力+12 その後それぞれ-6 MP15点内蔵
背中	野伏のサーマルマント	炎及び水・氷ダメージ-1 温度変化の影響無し
右手	巧みの指輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
	通話のピアス	
左手	巧みの指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	チャージ	
ビートルスキン	縦横無尽	
マッスルベアー	クリティカルレイ	
メディテーション	パラライズミスト	
デーモンフィンガー	バークメイル	
モラル		
探索指令		
HP強化		
騎獣強化		
高所攻撃		
人馬一体		
特殊能力解放		
HP超強化		
超高所攻撃		

その他メモ

レモン：まあレモンしか使わんわな　ということでドレイクの戦士生まれで
レモン：1d+1d+2d+2d+2d+2d #1
SwordWorld2.0：(1D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 3[3]+5[5]+9[5,4]+8[4,4]+8[6,2]+5[2,3] → 38
レモン：1d+1d+2d+2d+2d+2d #2
SwordWorld2.0：(1D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 5[5]+3[3]+10[6,4]+10[5,5]+7[3,4]+5[4,1] → 40
レモン：1d+1d+2d+2d+2d+2d #3
SwordWorld2.0：(1D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 6[6]+3[3]+9[3,6]+7[5,2]+7[1,6]+8[3,5] → 40
レモン：まあ二番目

レモン：40d 成長縦見表 一回ｇｒ2使ってみたけど超見にくかった（ #1
SwordWorld2.0：(40D6) → 138[4,5,1,4,5,1,2,2,5,4,2,2,4,2,6,2,6,6,3,5,5,6,5,5,6,4,3,1,1,1,3,5,4,3,2,2,2,1,6,2] → 138

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: レモン・スカーライト

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x5	○□□○□□
着替えセット（一週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
マテリアルカード金Bx5	○□□○□□
5点マナチャージクリスタルx2	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
私服	○□□○□□
テント（4人用）	○□□○□□
アザービースト専有証	○□□○□□
笛	○□□○□□
キーブレード？	○□□○□□
ミュージックシェル（モラル）	○□□○□□
運命の楽譜（モラル）	○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□
フリッカーハンマー	○□□○□□
ジンオウガ専有証	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱx3	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
イルティスへのプレゼント	○□□○□□
筋力腕輪	○□□○□□
蝙蝠の耳飾り	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
ウィンドコート	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x10	○□□○□□
ウィッチポーションx5	○□□○□□
消耗・売却	○□□○□□

所持金 36152 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
仲間	20
魔神狩りの剛剣術	50
剛体術	50
大狼斬Ⅰ	50
大狼斬Ⅱ	50
退魔の狼大剣	50
野伏のサーマルマント	20
武器専用化	50
狼剛払いⅠ	50
狼剛払いⅡ	70
魔神狩りの騎士鎧	30
魔神狩りの大盾	30
狼瞬突Ⅰ	50
	20

名誉点 所持 357 /合計 947