

キャラクター名 レモン・スカーライト	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女の子	年齢	11
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	8170				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	28	1	46 + 1	7				
体	14	敏捷度	3	9		24	4	レンジャー	7		
		筋力	10	20		44	7	エンハンサー	5		
		生命力	10	31		55	9	バード	1		
心	4	知力	13	15		32	5	アルケミスト	3		
		精神力	5	22		31	5	ライダー	10		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	p
治癒適性	2122	p	p
不屈	2123	p	p
全力攻撃	1B36	p	p
武器習熟A/ソード	1B31	p	p
武器習熟S/ソード	1B31	p	p
なぎ払い	1B38	p	p
命中強化	1B32	p	p
防具習熟A/金属鎧	1B31	p	p
牽制攻撃	1B36	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	チャージ
ビートルスキン	縦横無尽
マッスルベアー	クリティカルレイ
メディテーション	パラライズミスト
デーモンフィンガー	パークメール
モラル	
探索指令	
HP強化	
騎獣強化	
高所攻撃	
人馬一体	
特殊能力解放	
HP超強化	
超高所攻撃	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	18	15	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 魔神狩りの騎士鎧 (AT・防弾加工済み)		26	-2	9
盾 魔神狩りの大盾		20		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	13	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
退魔の狼大剣	2H	36	1	2d+ 21	10	27	56										
非ランク効果：攻撃対象が魔神か穢れを持つ敵の場合、ダメージ+5																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 13	14

HP
108

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 16

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	数多の地獄の耳飾り 聞き耳+穢れ点(3点)
顔	ひらめきメガネ 見識・探索+1
首	青水のネックレス+魔晶石のチョーカー 使用時、3R器用・敏捷・筋力+12 その後それぞれ-6 MP15点内蔵
背中	野伏のサーマルマント 炎及び水・氷ダメージ-1 温度変化の影響無し
右手	巧みの指輪
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他アルケミーキット	

装備品	説明
通話のピアス	
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗チェック
レモン：まあレモンしか使わんわな ということでドレイクの戦士生まれで	
レモン：1d+1d+2d+2d+2d+2d #1	□□□□⑤
SwordWorld2.0：(1D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 3[3]+5[5]+9[5,4]+8[4,4]+8[6,2]+5[2,3] → 38	□□□□⑩
レモン：1d+1d+2d+2d+2d+2d #2	□□□□⑮
SwordWorld2.0：(1D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 5[5]+3[3]+10[6,4]+10[5,5]+7[3,4]+5[4,1] → 40	□□□□⑳
レモン：1d+1d+2d+2d+2d+2d #3	□□□□㉕
SwordWorld2.0：(1D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 6[6]+3[3]+9[3,6]+7[5,2]+7[1,6]+8[3,5] → 40	□□□□㉙
レモン：まあ二番目	□□□□㉚
レモン：40d 成長縦見表 一回gr2使ってみたけど超見にくかった ( #1	□□□□㉛
SwordWorld2.0：(40D6) → 138[4,5,1,4,5,1,2,2,5,4,2,2,4,2,6,2,6,6,3,5,5,6,5,5,6,4,3,1,1,1,3,5,4,3,2,2,2,1,6,2] → 138	□□□□㉞

