キャラクター名: ミル

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	-28000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	2	2	18	3
		敏捷度	15		3	26	4
体	9	筋力	6		4	19	3
		生命力	3		1	13	2
心	11	知力	4			15	2
		精神力	6		1	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
フェアリーテイマー	3		
スカウト	7		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	13	14	13
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	15	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 14	9	16	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 320 G

預金・借金 G

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
命中強化	2124 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 15	3

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 55 /合計 55

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟