キャラクター名
散々な目に遭った子

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	女
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自	父親不在	経験	喪失	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D 砂使い	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
砂の結界	1	2	オート	至近				
効果： 1メイン1カバーリング								
砂の祝福	1	4	オート	Lv*10m				
効果： シーン1砂の結界射程→Lv*10								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界				
効果： 1シナリオ1回　攻撃は俺にしろ								
虚無の城壁	3	2	セットアップ					
効果： R中ガード+(Lv*3)								
斥力障壁	1	2	オート	視界				
効果： ダメ-(1D+Lv*3) 1R1								
フォームチェンジ	4	2	マイナー					
効果： シーン中攻-3ガード+(Lv*2)								
魔人の盾	1	4	オート					
効果： このガード+(Lv*10)1シーン1								
砂塵の城壁	1	1d10	オート	視界	単体			
効果： ダメージ0に　メイン終了後自身のHP-(10-Lv) 1シナ1								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

両親を亡くしUGNで育つ。なんやかんやあり幼馴染であった的場詩織(シナリオロイスであり個人ロイスである)をなくす。
普通の人々の平凡な日常のために、今日も。