

キャラクター名  
アーモンド

プレイヤー名

種族: 人間, 種族特徴: 剣の加護/運命変転, 生まれ: 一般人, 性別: 女, 年齢: 15, 冒険者Lv: 3, 経験点: 1600, 経歴: 死者と会話したことがある, 大きな挫折をしたことがある, 自分のものではない記憶がある

能力値表: 器用度 9, 敏捷度 4, 筋力 10, 生命力 3, 知力 5, 精神力 3. A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス.

技能表: ファイター Lv.3, スカウト Lv.2

戦闘特技表: 武器習熟/スピア 221 p, 囮攻撃 1B36 p

言語表: 交易共通語 (会話 〇, 読文 〇)

練技/呪歌/騎芸/賦術表

名誉アイテム表: 名誉点所持 43 /合計 43

技能表: ファイター 3, グラップラー 0, フェンサー 0, シューター 0. 基本 5, 基本追加 5.

鎧と盾表: スプリントアーマー, 防具習熟/回避行動 etc, 回避技能: ファイター. 必要ランク 15, 筋力 0, 回避力 5, 防護点 5.

武器表: アールシェピース (2H, 15, 2d+ 5, 10, 6, 30). 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力.

一般装備品表: スカウト用ツール, 保存食 (1週間分) x2, ランタン, 羽ペン, インク, 羊皮紙.

所持金表: 所持金 3878 G, 預金・借金 G

制限移動表: 制限移動 3 m, 通常移動 12 m, 全力移動 36 m. 回避 2d+ 5, 防護点 5, HP 20.

魔法技能表

魔物知識/弱点表: 魔物知識/弱点 2d+ 0/X, 先制力 2d+ 4, 生命抵抗 2d+ 4, 精神抵抗 2d+ 4, MP 11.

装備品表: 頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手, 左手, 腰, 足, その他.

装備品表: 左手 能力増強の指輪

その他メモ表: 《生い立ち》, 《参加卓》, 卓名: 海と女とワカメと触手, 卓名: とある廃墟の魔法生物. 自動失敗チェック.