

キャラクター名 プレイヤー名  
 ホルス=リアージュウボマー

<b>種族</b>	ウィークリング	<b>種族特徴</b>	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	25
<b>冒険者Lv</b>	13	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	15140				

<b>技</b>	8	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	8	20		36	6				
<b>体</b>	10	敏捷度	7	15		30	5	スカウト	9		
		筋力	8	30	3	51+2	8	レンジャー	9		
<b>心</b>	5	生命力	8	16		34	5	エンハンサー	6		
		知力	6	5		16+2	3	アルケミスト	5		
		精神力	6	5		16	2	ウォーリーダー	10		

<b>戦闘特技</b>				<b>言語</b>			<b>会話</b>	<b>読文</b>
タフネス	2122p	なぎ払い	3146p	交易共通語		○	○	
バトルマスター	3143p	頑強	218p	汎用蛮族語		○	○	
トレジャーハント	2120p	防具習熟/金属鎧	222p	魔動機文明語		○	○	
ファストアクション	2123p	武器の達人	3144p					
影走り	2120p							
治癒適性	2122p							
不屈	2123p							
ポーションマスター	2123p							
全力攻撃	225p							
武器習熟/アックス	221p							
武器習熟II/アックス	221p							

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		
キャッツアイ	怒涛の攻陣II・烈火	
ガゼルフット	怒涛の攻陣III・轟炎	
マッスルベアー	怒涛の攻陣IV・爆焰	
ビートルスキン	鉄壁の防陣III・甲盾	
デーモンフィンガー	鉄壁の防陣IV・無敵	
パラライズミスト	鉄壁の防陣V・槍塞	
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
バークメール		
イニシアチブブースト		
神速の構え		
怒涛の攻陣I		
鉄壁の防陣I		
鉄壁の防陣II・堅体		

<b>技能</b>	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	19	18	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>		必要ランク			筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ			18	-1	7	
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							1
回避技能	ファイター	合計値				17	8

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オーガモール	2H	30	1	2d+ 20	12	21	45										
ミノタウロスアックス	2H	30		2d+ 19	11	24	45										
ダイナスト	2H	40	-1	2d+ 18	11	24	100										
イグニダイト																	
ロングスピア	2H	20	-1	2d+ 18	10	21	30										
戦旗槍：防衛				2d+													
				2d+													
				2d+													

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 <sub>m</sub>	30 <sub>m</sub>	90 <sub>m</sub>	2d+ 17	8	103
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>	
2d+ 0/X	2d+ 15	2d+ 18	2d+ 15	16	

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	
顔	
首	熊の爪
背中	
右手	腕輪知力
腰	
足	
その他	水着

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手	腕輪筋力

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗チェック</b>
備兵	□□□□⑤
ミノタウルス分はツノと筋肉	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

