

キャラクター名 プレイヤー名
 ホルス=リアージュウボマー

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	15140				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	20		36	6	ファイター	13		
体	10	敏捷度	7	15		30	5	スカウト	9		
		筋力	8	30	3	51+2	8	レンジャー	9		
心	5	生命力	8	16		34	5	エンハンサー	6		
		知力	6	5		16+2	3	アルケミスト	5		
		精神力	6	5		16	2	ウォーリーダー	10		

戦闘特技			
タフネス	2122p	なぎ払い	3146p
バトルマスター	3143p	頑強	218p
トレジャーハント	2120p	防具習熟/金属鎧	222p
ファストアクション	2123p	武器の達人	3144p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	225p		p
武器習熟/アックス	221p		p
武器習熟II/アックス	221p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	怒涛の攻陣II・烈火	
ガゼルフット	怒涛の攻陣III・轟炎	
マッスルベアー	怒涛の攻陣IV・爆焰	
ビートルスキン	鉄壁の防陣III・甲盾	
デーモンフィンガー	鉄壁の防陣IV・無敵	
パラライズミスト	鉄壁の防陣V・槍塞	
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
バークメール		
イニシアチブブースト		
神速の構え		
怒涛の攻陣I		
鉄壁の防陣I		
鉄壁の防陣II・堅体		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	19	18	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	ブリガンディ	筋力	18	回避力	-1	防護点	7
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							1
回避技能	ファイター	合計値	17				8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オーガモール	2H	30	1	2d+ 20	12	21	45										
ミノタウロスアックス	2H	30		2d+ 19	11	24	45										
ダイナスト	2H	40	-1	2d+ 18	11	24	100										
イグニダイト																	
ロングスピア	2H	20	-1	2d+ 18	10	21	30										
戦旗槍: 防衛				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	30 _m	90 _m	2d+ 17	8	103
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 15	2d+ 18	2d+ 15	16	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	熊の爪
背中	
右手	腕輪知力
腰	
足	
その他	水着

装備品	説明
左手	腕輪筋力

その他メモ	自動失敗チェック
備兵	□□□□⑤
ミノタウルス分はツノと筋肉	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

