

キャラクター名  
ニブル・スロード

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水・氷]		
生まれ	参謀	性別	男	年齢	54
冒険者Lv	5	経歴	裏切られたことがある		
経験点	550		濡れ衣を着せられたことがある 大切な人と生き別れている		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			21	3
体	7	敏捷度	3	1		14	2
		筋力	3	4		14 + 1	2
心	13	生命力	5	3		15	2
		知力	11	2		26 + 1	4
		精神力	10	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	3		
セージ	2		
バード	5		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技		魔法誘導	223 p		p
		魔法拡大/数	226 p		p
		マルチアクション	2125 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
ダグニア語	○	○
マーマン語	○	○
ギルマン語	○	○
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レクイエム	
ララバイ	
ノイズ	
モラル	
チャーミング	
軍師の知略	
堅陣の構え	
強靱なる丈陣 2：安精	
強靱なる丈陣 2：強身	
勇壮なる軍歌	

名誉アイテム	点数
マナドリン	20
カサドリス戦奏術入門	50
《言の葉は破れ歌る》エニキアグ・ブレグガ	30
《我が魔琴は静に囁ぶ》ハイガド・ラジエルク・ウエア	30
名誉点 所持 99 /合計 229	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナドリン魔法発動体加工	2H	8	2	2d+ 2	12	1	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
ペット虫	○□□○□□
知力増強の指輪	○□□○□□
魔晶石5点x7	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

アウエイクポーションx3	○□□○□□
水袋	○□□○□□
テント	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	330 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	5	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 9	2d+ 7	2d+ 9	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	7			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	3	7			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔	
首 軍師徽章	
背中	
右手 筋力増強の指輪	筋力+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力増強の指輪	知力+1

<p>その他メモ</p> <p>エルフ生まれのナイトメアとしてかつて平和に暮らしていたが、密告され、セフィリアの聖騎士に家族を殺される。その後もつこく追われ、酷いときは村に入れなくなったりした。最初は聖騎士を恨んでいたが20年身を隠している間に、恨みが人族全体に向き、蛮族側に付く事にした。カナヅチである。それを補うためにギルマン達を引き連れている。 *基本的に異貌を常時発動させる</p> <p>PLとしあき</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉕</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉓</p>
---	--