キャラクター名: "魔法紳士"ギャリスン=ブラック

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感（危険感知・罠感知判定を「冒+知力B」で可能）		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	9	経歴	一定期間の記憶が無い		
経験点	270		のめりこむ趣味がある		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4	1		10	1
		敏捷度	4	3		12	2
体	7	筋力	4	1		12	2
		生命力	8	3		18	3
心	10	知力	14	7		31 + 1	5
		精神力	8	7		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
ソーサラー	9		
コンジャラー	3		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	4	5	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ジェントルマンズスーツ		5	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 6	11	6	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
マナチャージクリスタル（5点）	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
魔晶石（5点）x5	○□□○□□

月光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 8666 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
63

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
魔法拡大/距離	IB39 p		p
MP軽減/ソーサラー	IB33 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	15			
操霊魔法	3	9			
深智魔法	3	15			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
《ベネディクト流紳士杖道》入門	50
《ベネディクト流紳士杖道》秘伝	30
ジェントルマンスーツ	30
二つ名	20
専用化	200

名誉点 所持 177 /合計 507

装備品		説明
頭	博識シルクハット（とんがり帽子）	魔物知識判定+1
耳	通辞のピアス	ｴﾙﾌ語、ﾄﾞﾜｰﾌ語、ｸﾞﾗｽﾗﾝﾅｰ語、ｼｬﾄﾞｳ語、ﾐｱｷｽ語
顔	ひらめきモノクル(ひらめき眼鏡)	見識・探索判定に+1
首	薔薇のチョーカー	壊すと被ダメージを-2
背中	そよ吹きマント	射撃に対して回避判定に+1
右手	知力の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	黒革の手袋	

装備品		説明
左手	マナリング	魔法によって与えるダメージに+1

その他メモ

シルクハットにモノクル、紳士服といういでたちのタビット。
気がつくと見知らぬ土地の見知らぬ遺跡の中で一人、生活に必要な基礎知識以外の記憶を失って放り出されていた。
「魔法を極めたい」という意識は残っていた為、現在は冒険者稼業を続けながら、自らが身に纏っていた衣装や持ち物、特に裏に「親愛なるギャリスン=ブラックへ　いかなる時も貴方と共に」と書かれている美しいタビット女性の写真を手がかりに、己の記憶を探している。

遺跡を出た後、たまたま知り合った片手剣に拘る戦士･シーと、しばらくの間は二人で依頼などをこなしていたが、オルブリューク連合王国の北西、川沿いの町にておこったランドワーム事件で合流。記憶の手がかりがユルトレットにあるという事で、しばらく同行する事に。

ユルトレットでは、写真の女性と思われるタビット・イナンナを見つけるものの、実際に会ってみるとよく似た別人と判明。しかし、写真を見せた際の不自然な反応や対応が気になり、相手の薦めもあって屋敷に滞在。その夜、ブラグサバス由来の魔法装置を使い、かつて蛮族によって命を奪われた娘・ノノを生き返らせる代わりに、自らはグラッジワイトと化したイナンナを倒す。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟