キャラクター名: オルデン・ヴィミラニエ

プレイヤー名:

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	賢者	性別	女	年齢	53歳
冒険者Lv	5	経歴	蛮族経歴B-4-2：蛮族の中の特定の種族が嫌い。		
経験点	100		人族経歴A-3-4：本来と異なる性別で育てられた。		
			人族経歴A-3-5：許嫁がいた。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	1		20	3
		敏捷度	7	2		16	2
体	10	筋力	7	1		18	3
		生命力	4	2		16	2
心	16	知力	6	4		26 + 1	4
		精神力	6	4		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
セージ	1		
フィジカルマスター	5		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/時間	227 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 130 /合計 130

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	2

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

蛮族セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
魔晶石：5点x20	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2515 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 仮面	ダクソ3の火守女のマスク
首 マフラー	意味などない
背中 ﾛﾝｸﾞﾏﾝﾄ<ﾌｰﾄﾞ付き>	見た目こそファッションだZE☆
右手 知力の指輪	魔法使いの嗜み
腰 宝石ケース	ケース100，宝石合計400(光4.闇4)
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

昔ドレイクに許嫁を殺されてからドレイクとか絶滅すればいいと思ってる。
現在は許嫁を殺したドレイクに制裁を下すために探し彷徨いながらドレイクを駆逐している。
より多くのドレイクを絶滅させるためなら人族だろうがドレイクにだろうが協力的ではあるが…
邪眼には癒しの効果があり、ランクが上がればリザレクションだってできる。（メタ）
将来成長したら脅威になる魔眼を持っており、仇のドレイクに命を狙われた為、自身は性別を偽ってきた。
結果的に身代わりをかってでた許嫁が殺され、命を狙われる事はなくなった。
人族に左目の邪眼を見られないようにペスト医師のような風体をしており
逆に怪しすぎて街に入れないでいる、というか守りの剣の影響下に入れない。

余談:ドレイクって単語がゲシュタルト崩壊

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟