

キャラクター名
紅將軍(べにしょうぐん)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1300				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10	3		20	3
	敏捷度	3	1		11	1
体	筋力	12	2		24	4
	生命力	4	1		15	2
心	知力	8			12	2
	精神力	10	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/炎武帝/レンダール	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	3	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	1	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マトック	2H	20	-2	2d+ 3	10	7	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
チェーンメイル	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金	1410	預金・借金	
	G		G

戦闘特技	
武器習熟/ウォーハンマー	221 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 1	7	9

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 4	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

守銭奴。
かなり気さく。というより気安い。
よく人の肩をバシバシ叩く。
(口調確認用セリフ)
「気の強いお嬢さんだ、今度一杯飲みにも行こうじゃあないか！」
「はっはっは、面目無い！」

パスは4桁

自動失敗
チェック
⑤
⑩
⑱
⑳
㉔
㉔
㉔