

キャラクター名 リーリ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	12 (実は6)
冒険者Lv	8	経歴	異性を口説くのが好き		
経験点	2290		純潔である 大きな嘘をついている		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9			22	3				
体	1	敏捷度	8	1	1	23	3	プリースト/ヒューレ	2		
		筋力	5	1	12	19	3	スカウト	7		
		生命力	16	1	1	19	3	エンハンサー	3		
心	11	知力	4		3	18	3	アルケミスト	1		
		精神力	18		1	30	5				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
牽制攻撃	1B36p		p
回避行動	1B29p		p
かいくぐり	1B29p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ビートルスキン			
ガゼルフット			
パラライズミスト			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	11	11	11
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク			筋力	回避力	防護点
	鎧	ソフトレザー		7		3
盾	エルエレナケープ		1	2	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2	1
回避技能	フェンサー			合計値	15	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 12	9	11	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 12	9	11	27										
ロングソード	1H両	13		2d+ 12	9	11	13										
使いやすいナイフ	1H投	1		2d+ 11	9	11	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	25 _m	75 _m	2d+ 15	5	43
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 11	2d+ 13	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 先魁の印	特殊なヒューレの聖印
顔 先魁の印	特殊なヒューレの聖印
首 幸運のお守り	
背中 先魁の印	特殊なヒューレの聖印
右手 大きな手袋	武器装備時の筋力を+5として扱う
腰 多機能ブラックベルト	
足 跳躍の羽	空飛んでる敵にダメージ+2
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 大きな手袋	
ブレードスカート	

その他メモ	自動失敗 チェック
美しき舞に惑え1,2,3	□□□□⑤
この秘伝を宣言してから、次の自分の手番までの間の回避力判定は、自動成功に必要な出目が10/9/7となります。これらはダイスを操作する効果を使わずに、純粋な出目として出さなければなりません(振り直しやダイスそのものの操作は有効)。「抵抗:必中」の物理ダメージを与える/伴う魔法や効果、能力に対しても回避力判定が可能となります。成功すれば効果を一切受けませんが、自動成功しなければ適用されません。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
グラスランナーの12歳、のんびりだらだらと暮らして行くのが将来の目標。他の地域や町に出掛けたときには引越してきた子供を装って、人間の子供をからかったり男の子を口説いたりしている。が、本人は愛とか恋とかは良くわかっていない。5歳の頃に奴隷商に拐われ、6歳の頃に逃げ出してきた。実は12歳って偽ってるけどまだ6歳。同族に見られたら怒られそうだな～なんて考えながら冒険をしている。	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

