キャラクター名
フェガリ・アルギュロス

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	???
種族	エルダナーン			**境遇**	正体
出自（効果）	契約			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	9	20	17	18	4
ボーナス	2	2	3	6	5	6	1
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正				1		1	
能力値	2	2	3	9	7	8	2

HP	58
MP	101
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	メイジハット					2			
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	クラダーリング					9	9		-2
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	8	10	7
スキル									
その他	アイテム修正								
総計(右)			2	0	3	29	20	10	4
総計(左)			2	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	9	6		15	+ 4 d
アイテム鑑定	9	6		15	+ 2 d
魔術判定	9	6	2	17	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
法の聖典	

現在重量： 10		
最大重量： 14	所持金： 1866	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレーション	★		パッシヴ					
効果： 魔術判定に+1D								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果： 3d6+10の魔法攻撃。								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果： 3d6+5の魔法攻撃。1点でも通ると放心を与える。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果： 3d6+5の魔法攻撃。判定に+1D								
アースバレット	★	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果： 3d6+5の魔法攻撃。1点でも通るとスリップを与える。								
ブーストマジック	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+【感知】								
マジックブラスト	2	3	ムーブ			自動成功		
効果： 対象：単体の魔術を対象：[SL*2(選択)]に変更する。								
リゼントメント	1		効果参照					
効果： ダメージに+[CL*10]する。1シナリオ1回使用可能								
マジックロック	1	5	メジャー			魔術		
効果： トラップ解除を魔術判定で代用								
メタモルフォーゼ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	ｱｰｼｱﾝﾊﾞｰｽｽﾌﾘｯｼ	
効果： 魔術判定の達成値に+[SL+2]、魔法攻撃のダメージに+2する。								
	1							
効果：								
トリビアリスト	1	6	判定直前					
効果： 1シーン1回、判定を知力に変更する								
メモリーコンプリート	1	4	判定直後					
効果： 1シーン1回、情報収集判定を振り直す								

永い時を生きる不老長寿のエルダナーン。
性格的には結構尊大。
"銀月"の名を持つエルダナーンの魔術師。実年齢はかなりのものではあるが、その外見は非常に若々しい。
が、数十年前にも同じ姿で活動しているとの報告もあり、年齢に関しては不明に近い。

それもそのはず、彼女自身の肉体は神によって用意されたスペアである。
封印された魔王バラールの監視、及びその対抗策の研究が彼女に課せられた役割である。上司的にはブリガンティア。
まあ基本的にイモータリティなエルダナーンって妖魔の監視がメインなんだけど。

彼女自身は古代種族エルダであり、それ以前の時代を生きてきた。だが、エルダの反乱後期に研究畑の彼女も駆り出されたが、落命。
永い時をアストラル体として生きていたが、その後神の目に留まり蘇生された。
彼女自身、後の時代のバラールに思うところもあり、監視者の任を受け入れている。

活動開始は火の時代の最初期から。生年月日は聖歴元年1月1日と嘯く。
なお、エルダの体を与えれないのは、今の時代エルダは希少種属。
ぱっと出て混乱を招きたくないという配慮や、バラールのように反乱を起こされたくないという警戒からのことである。
なお、本人にそんな気は微塵も無い。

魔術師ではあるが研究者が本業。それ故に魔術はそれほど得意ではない。
というか、エルダナーンの体になったことでむしろ魔法は得意分野の一つになりつつある。
レベルが極端に低いのは、本人の資質の無さと神の枷の影響。というか、専業魔術師として最低限の素養しかない。
逆に、本業の学者としてならかなりの博識さを見せる。

キャラクター名
フェガリ・アルギュロス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイウィズダム	3		パッシヴ					
効果： 【知力】判定の達成値に+[SL*2]								
エグザマイン	1		メジャー					
効果： 情報収集を【知力】判定に変更し、+1Dする。								
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	SUﾌﾟﾛｾｽ1回	
効果： <エンサイクロペディア>と「タイミング：セットアップ」のスキルを1つ使用する。								
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果： エネミー識別ができる								
コンコーダンス	1							
効果： エネミー識別を範囲化								
エルディダイト	1							
効果： 【知力】判定のダイスを増やす一般スキルの効果に+1D(済)								
ラーニング	1		パッシヴ					
効果： 種族スキル取得、幸運-3								
エディケイテッド	★		パッシブ					
効果： 【知力】と【精神】に+1								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
マジックゲイザー	1		パッシヴ		自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+1D								
エルダ―マジック	1		パッシブ					
効果： 魔術判定に+1D								
オムニサイエンス	1	-	メジャー				1ｼﾅﾘｵ1回	
効果： GMに疑問点を尋ねる								
女神の指輪	1							
効果： クラダーリングを取得。これ装備してないと威圧を受ける。								
ブーストシールド	1							
効果： ブーストマジックを選択(済)								
	1							
効果：								
暴走魔力	★	法の聖典	DR直前			自動成功		
効果： 自身が行う魔術のダメージロール直前に使用。そのダメージに+(CL)d。また、この攻撃で与えるバッドステータスの強度に+1。								
暴走障壁	★	法の聖典	DR直前		自身	自動成功		
効果： ダメージに-[CL*5]。								
暴走召喚	★	法の聖典	メジャー	20	範囲(選択)	魔術		
効果： 対象に[(CL)d+CL]の無属性魔法ダメージを与える。								
フェイス：ブリガンティア	1							
効果： リアクションに+1								
ヒストリー	1							
効果： 歴史や町、人物、過去などの【知力】判定に+2(1)D								
モンスターロア	1							
効果： エネミー識別の達成値に+2(1)D								

キャラクター名
フェガリ・アルギュロス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクイップリミット	1							
効果：	装備重量に+5							
アルケミーノウリッジ	1							
効果：	錬金術に関する【知力】判定+2(1)D							
ミュトスノウリッジ	1							
効果：	神話や伝説に関する【知力】判定+2(1)D							
ベアアップ	1							
効果：	リアクションとして行う【精神】判定に+1D							
ホムンクルス	1		セットアップ				1シーン1回	
効果：	使用上限以下のFP消費。1点ごとにMPをCL回復。							
スティグマ	1							
効果：	判定を終えた後で使用。フェイトを1点消費し、その判定の達成値に+1Dする。							
アースノウリッジ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								