

キャラクター名

シャーリィ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ(兎族)			境遇	渡来
出自 (効果)	狩人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	13	18	18	6	15	6	10	
ボーナス	4	6	6	2	5	2	3	
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0	
他修正								
能力値	4	8	8	3	6	2	3	

HP	79
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フレイムシューター	30m	-1	13	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	ノーフェイス						1		
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目			3					
能力値			8	0	8	0	2	14	9
スキル									
その他			1					1	
総計(右)			8	16	9	14	3	11	9m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6	1		7	+ 3 d	冒険者セット	ハイMPポーション
トラップ解除	8	1	2	11	+ 2 d	ハイMPポーション	風読みの羽根
危険感知	6	1		7	+ 3 d	壊れた天使の人形	ウェポンケース
エネミー識別	3			3	+ 2 d	異次元バック	漆黒の星
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	小道具入れ	矢筒
魔術判定					+ d	ロストデビルズキャップ	
呪歌判定					+ d	くさび	ベルトポーチ
錬金術判定					+ d	くさび	ハイMPポーション
						セブントаб	耐毒符
						小型ハンマー	飛翔符
						理力符	ハイMPポーション
現在重量：	7						
最大重量：	13	所持金：	0	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果： 回避+1 D								
ピアシングストライク	3	5	ダメ前					
効果： ダメージ+SL D								
スレイヤー:人間	5		パッシヴ					
効果： 分類:人間にダメージSL×4								
アームズマスタリー：弓	1		パッシヴ					
効果： 命中+1 D								
ワイドアタック	1	4	メジャー		範囲選択			
効果： 範囲選択に。複数体の場合ダメージ+[SL×2]								
アデプト	3	-	セットアップ					
効果： スレイヤーの分類変更。シナリオSL回まで。								
ジャッジメント	1	-	戦闘前					
効果： 行動値+2. シーン継続								
サブライザル	2	4	メジャー		単体			
効果： 隠密時、命中+1 D、ダメージ+SL D								
ディスアピア	1	3	マイナー					
効果： 隠密状態に（敵とエンゲージ時使用不可）								
リサイクル	1	8	シーン終了時					
効果： そのシーンで使用した矢が戻ってくる								
シュートアウト	1	5	リアクション		単体			
効果： 射撃・魔法攻撃を命中判定でリアクション 1シナリオSL回								
コンシールアタック	2		パッシヴ					
効果： 隠密時 命中+1D、ダメージ+SLD								
インタラプト	1	-	オート					
効果： スキルを失敗させる。シナリオ1回								
シークレットアーツ	1	5	判定直後					
効果： 命中判定3個以下の任意の数振り直し（1シナ1回）								

アルディオン大陸出身。  
狩人として森で暮らしていたが、射撃の腕を見込まれて親子ともども徴兵される。  
戦場で助けてくれたひとにお礼を言うため、噂を辿ってエリンディルまでやってきた。  
ほんこつ女子。

シャーリィ

ハイMPポジション

[illegible]