

キャラクター名
トリアズ・ヤツミタヨ (ヨズリ)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	30
メインクラス	ロマネスク	暗示	【渴望】
サブクラス	ゴシック	寵愛点	18

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
34 : 【死去】	あなたの目の前で、ひとつの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてとても大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているのだろうか？
78 : 【埋葬】	あなたは土の中に埋められていく。手足を包んでいく土が冷たく、やがて生暖かく、意識はあるのに、無情に土はかけられる。身動きもできず、やがて震えも。あなたは土の下へと。
35 : 【故郷】	なつかしい城壁の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。
91 : 【戦火】	戦争の中を逃げ惑う。腐れる。銃弾が飛び交う。爆発が起る。逃げ惑う中、全てが隠れなくなって、からからと俯きうつろ。飛んでくる砲撃。それが近づいてくる小鼻に忍び、あなたは手を差し伸べた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	3	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
【壊れた部品】	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
→チズ・シズ	恋心	3 ①②③④⑤	
→アガタ	依存	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	ターン終了まで、対象は負傷した任意のパーツ1つの効果を使用してよい。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ習得する。このパーツは強化値に縛られず修復することも可能である。
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって発生された切断判定は、出目がー2される。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの。もう動かないパーツ。取り替えたほうがいいガラクタ。それでも、だけれど、捨てられない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1 + 切断 + 連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃のマニューバのダメージ+1。
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバをラピッドとして使用化
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃+2 連撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了後、このパーツと損傷した基本パーツを1つ修復してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ発動。白兵・肉弾ダメージ+2。
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1 移動妨害無効。