

キャラクター名
カルド(ロス)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	50

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
復讐	復讐しなくては。それだけ、それだけでこの足は動くのだから。…ああ、庇われたと言う記憶。これが僕の復讐か
死去	目の前で消えた、たいせつな命。あの人もここに居るのかなあ
誕生日	誕生日。大切な人達がサプライズでお祝いしてくれた。好きな料理を好きな人達と食べる。ああ、なんて幸せなのだろう。
親友	時に励まし励ましあった。心の置ける親友。そして互いの大事な者達を守ると誓った。
図書館	整然と並ぶ本。ずらりと並んだ題名。読んでいく喜び、知っていく喜び。静かな静かなこの場所で。
クスリ	よく分からない薬を打たれて数日が経つ。頭がぐらぐらする。不覚だった。適正かどうのこのといていたがよく分からない単語だらけだ。まて、今の声は？
子猫	かわいい子猫。親友の家に行くとき自分を見つめてくる。しかし、懐で良いものかと思案し崩れて見つめてくることが出来ていなかった。そんなところを親友とその弟にみられていた。なんてことだ、

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(本)(SABA缶)	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シヅキ	嫌悪	4 ①②③④⑤	
ハルセ	恋心	3 ①②③④⑤	
ミロク	友情	4 ①②③④⑤	
フウタ	友情	2 ①②③④⑤	
マスミ	友情	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃が全体化
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウントで姉妹の攻撃対象を選んだ際にダメージ&出目+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい
サブクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	対象のパーツを二つ選んで破壊
サブクラス		虚空の玉座		オート		自身	同エリアからの妨害を無効にして良い
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の未練一つにつき攻撃判定+1
ポジション		業怒		ダメージ		0	ダメージ+2(任意の狂気点に+1)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援+2
胴		エネルギーチューブ		オート		自身	最大行動値+2 装着箇所を損傷した場合任意のパーツを一つ余分に壊す
腕		有刺鉄線		ダメージ		自身	肉弾&白兵ダメージに+1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断判定(判定値-2)