キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		堕地獄		アクション		自身	コストの代りに狂気点1点、配置エリアを地獄に変更する
メインクラス		刹那		オート		自身	攻撃マニューバを使用した際、自身以外はラピッド、ジャッジでマニューバを使用出来ない
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツを一つ追加
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート		自身	1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無効、命中し対象を移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた際のみ使用可、白兵･肉弾ダメージ+2
腕		ガントレット		オート		自身	防御1、腕部にある白兵･肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1