

キャラクター名
白熱

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン		ワークス	FHチルドレンB	カヴァー	
	オプショナル		年齢	14	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2		0			2	行動値	6
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	6
精神	4		0			4	戦闘移動	11
社会	2		0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D:伝承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	3							
効果:								
コンバットシステム	3							
効果:								
コントロールソート	1							
効果:								
氷の回廊	1							
効果:								
炎の刃	5							
効果:								
白熱	10							
効果:								
アマテラス	3							
効果:								
ラストアクション	1							
効果:								
先陣の火	3							
効果:								
不燃体	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

FHチルドレンとして同世代の殺し合いを生き延びた濃縮体。
外に出て彼が惹かれたのは勤善懲悪物のアニメーションだった。
そこには理想があった。倒すべき悪がありそのための力が自分が持っている力ならば
自分が殺した49人の命は無駄ではないのだと、殺した自分は許されるのだと。
そう願い、彼は「倒すべき悪」としてFH施設を破壊し、研究員を皆殺しにした。
さあ、倒すべき悪を探すのだ。
それが自らの存在理由なのだから。