キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして狂気点1点、支援3
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ一つを修復する
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを一つ、再使用可能にする
サブクラス		完全捕食		オート		0	射程0の肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ数が[攻撃判定値-5]以下だったら全てのパーツが損傷する
頭		のうみそ		オート		自身	2
頭		めだま		オート		自身	1
頭		おおつの		オート		自身	射程0の対象へ肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に連撃1か転倒を加えてよい、1カウント1回発動
頭		カルマプロセッサ		オート		自身	狂気点1点無効化する代り、このパーツを損傷させてもよい
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート		自身	
胴		はらわた		オート		自身	
胴		しんぞう		オート		自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害無効
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１