

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	13
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	狩人			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	22	28	8	19	9	9
ボーナス	3	7	9	2	6	3	3
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	3	10	9	2	8	4	5

HP	123
MP	103
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	8	31	0	0	0	-1	0
左手	一タ。SL2以上になったら書き変えること								
頭部	ブリッツゴーグル					3	1		
胴部	ブリッツレザ				-1	8	1		
補助	トリックマント					5			
装身具	ブリッツグローブ		2					3	
能力値			10	0	9	0	4	17	8
スキル	スキル		3	10					
その他	アイテム		1					5	15
総計(右)			24	41					
総計(左)					8	16	6	24	23
総計(両)									m
ダイス数			5 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8		1	9	+ 3 d
トラップ解除	10		1	11	+ 4 d
危険感知	8		1	9	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	クイックホルスター
バックパック	漆黒の星
ベルトポーチ	名馬
ポーションホルダー	転送石
ハイHPポーション	リムブースト・リフレクス
ハイHPポーション	万能薬
ハイMPポーション	小道具入れ
ハイMPポーション	転移の呪符
ハイMPポーション	飛翔符
ウェポンケース	
MPポーション×5	

現在重量:	14	所持金:	13836	預金・借金:	100万
最大重量:	18				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	戦闘移動、または離脱を行う							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	スキルを失敗させる							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	キャリバーを入手							
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-	魔導銃	
効果:	命中判定+1D							
キャリバーガンパード	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	キャリバーのデータ変更(適用済み)							
ワンコインショット	5	4	DR直前	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果:	対象の【物理防御力】【魔法防御力】-[SL×3]							
ファニング	3	5	メジャー	武器	[SL+1]体	命中	魔導銃	
効果:	対象に射撃攻撃を行う							
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	-	魔導銃	
効果:	武器攻撃のダメージ+【敏捷】							
レーザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	武器攻撃のダメージ+1D							
バレットマーク	1	-	ワンコインショット	-	自身	自動成功	-	
効果:	その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、対象の【物理防御力】【魔法防御力】-15							
コンバットマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	武器を使用した命中判定+2							
カスタムガン	3	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果:	キャリバーの命中/攻撃力に[SL×2]点割り振り(適用済み)							
ギフト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダイスロールの直前に使用し、そのダイスロール+2D							

特記事項: 属性/地

【セットアップ】  
 《ランナップ》で移動(MP3)もしくはブリッツレザ起動で行動値+10(HP10)  
 【攻撃コンボ1】  
 ムーブで《インパクトショット》、マイナーで《デスターゲット》、メジャーで《ファニング》  
 ダメージロール直前に《ワンコインショット》《バレットマーク》  
 命中5D+24、ダメージ7D+60  
 物理防御・魔法防御15点無視  
 1点でもダメージを与えた対象は物理防御・魔法防御-15、[ノックバック(2)]を与える  
 MP消費18  
 【攻撃コンボ2】  
 ムーブで《インパクトショット》、マイナーで《デスターゲット》、メジャーで《ダブルショット》で二回攻撃  
 各ダメージロール直前に《ワンコインショット》《バレットマーク》  
 命中5D+24、ダメージ7D+60(1回目)/10D+60(2回目)  
 物理防御・魔法防御15点無視  
 1点でもダメージを与えた対象は物理防御・魔法防御-15、[ノックバック(2)]を与える  
 MP消費26



