

キャラクター名 氷高 炎真 (ひだか えんま)	プレイヤー名
----------------------------	--------

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	98 %
出自	親の理解	経験	裏切り	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	3			7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティポーン	白兵	7r+4	3	LV+7		
インフェルノグラディウス	白兵	7r+4		14		インフィニティポーン使用后。装甲無視
インフェルノグラディウス	白兵	7r+4		17		100%以上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット		3			

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
父親	P 連帯感	N 不快感			
裏切った相手	P 感服	N 恐怖			
神城早月	P 誠意	N 敵愾心			
桐生嘴矢	P 友情	N 不安			
三田未知	P 尊敬	N 不快感			
百舌鳥武士	P 親近感	N 憐憫			
白鷺宗司	P 尊敬	N 不安			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンソレイト:サラマンダー	2	2	Xジャー					
効果: クリティカル値を-LV(下限7)								
インフィニティポーン	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 白兵武器を作成								
ペネトレイト	1	3	Xジャー	武器		対決		
効果: 装甲値無視。タリス1個								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動								
炎の刃	3	2	Xジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力+ [LV×2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

インフェルノグラディウス(1+3+5)インフィニティポーン使用后。装甲値無視。
 Xジャー<白兵>対決単体至近 侵蝕値7
 ダイス6+侵蝕率 クリティカル8 攻撃力14
 (100%以上) ダイス6+侵蝕率 クリティカル7 攻撃力17

「点火!(イグナイテッド)」 「氷の回廊(rost)」

幼稚園の頃に覚醒したものの両親や神城早月などレネゲイドウィルスに理解のある人間に囲まれていたため、特にスルことなく成長した少年。むしろ家族からは便利キャラとして扱われている。オレは冷蔵庫じゃねーってば!
 友人を裏切ってしまった(見殺しにってしまった)過去から、「運命から逃げない」ことを信念としている。
 UGNチルドレンも高校生も一生懸命。現在は受験勉強のため参考書片手に任務遂行中。
 殷周秦漢隋唐……ってはい! アイスフレイルム、行きます!!!

実のところ彼と相性がいいのは氷のほうである。
 そのため無意識に能力をセーブしている。(焔の剣を主力武器としている)