キャラクター名: ガーネット・リリー

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢	15	性別	女性
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	1			7
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
★武器		0				
ｸﾚｾﾝﾄﾑｰﾝ（両手剣）	白兵	7r+1	3	10		
		0				
★ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾀｽ	消費
Dﾛｲｽ：永遠の炎	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
永遠の炎	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	Dﾛｲｽ	
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞの間、攻撃力を+(Lv×4)する　行動値-5							
ﾌﾙﾊﾟﾜｰｱﾀｯｸ	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞの間、攻撃力を+(Lv×5)する　自身は行動値0になる							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：	C値-(Lv)　下限7							
ﾌﾚｲﾑﾀﾝ	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：	白兵攻撃の射程を視界に変更する　攻撃力-（5-Lv）							
竜鱗	3	3	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	自動	-	
効果：	他のｴﾌｪｸﾄと組み合わせ不可　攻撃が命中するかわりに装甲値+（Lv×10）							
復讐の刃	2	6	ｵｰﾄ	至近	単体	対決	-	
効果：	他のｴﾌｪｸﾄと組み合わせ不可　ﾘｱｸｼｮﾝを放棄して白兵攻撃を行い、そのC値を-（Lv）する（下限7）　対象はﾘｱｸｼｮﾝ不可							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								