

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	裏切り
出自 (効果)	一般人			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	14	15	7	9	11	12
ボーナス	3	4	5	2	3	3	4
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	5	7	2	4	4	4

HP	63
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルナックル	至近	1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	7	0	4	11	9
スキル	ニンブル、スペシャライズ：格闘		1	1				3	
その他									
総計(右)			8	9					
総計(左)					7	4	4	14	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション×3	
MPポーション×5	
香水	
ペンダント	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	

現在重量： 15
 最大重量： 16
 所持金： 310
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
インベナム	3	4	マイナー	-	自身	自動		
効果： [(毒)SL]を与える。								
ビースティング	3	4	メジャー	至近	単体	自動		
効果： 命中判定+[(SL+1)D6]。								
	1							
効果： 「種別：格闘」の命中判定+1D6								
アームズマスタリー：格闘	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： [種別：格闘]の命中判定+1D6								
エナジーフロウ	5	-	DR直前	-	自身	自動		
効果： [SL×5]点までの【MP】を宣言。その分武器攻撃に上乘せ								
アディショナルブロー	3	-	パッシヴ	-				
効果： 相手がバットな状態に攻撃ダメージ+[SL×2]d6								
エナジースクイズ	2	-	エナジーフロウ	-				
効果： エナジーフロウの効果を2倍。シナリオ中[SL]回。								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-				
効果： 回避判定+1d6								
ストロングスタイル	1	3	セット	-			5	
効果： 攻撃+[SL]d6								
スペシャライズ：格闘	1	-	パッシヴ	-			5	
効果： 命中+SL 攻撃+SL								
	1							
効果： 忠誠の誓い ★								
効果： クリティカル時、攻撃+3d6								
ファーマシー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 3個のHPポーション作成								
マジカルハーブ	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 5個のMPポーション作成								

ランちゃんには好きな男が居たんですよ。
 友達関係で終わってしまったのでキドキな関係ってやつですよ。
 それがね、知らぬ間に冒険者になっちゃったわけですよ。
 おまけに、ランちゃんの友人がね、一緒に冒険者になったっていう。
 もちろんランちゃんにはないしよ。ぶっちゃけ腹黒ですよ。
 で、二人でまだ見ぬ地へと冒険に行っちゃったわけですよ。

もうブチ切れですよ。再会したら10回は殺す的な。
 そして冒険者志望したわけです。追いかける、追いかけるよー。

 格闘系キャラ。
 その手には禍々しいオーラが漂っている。
 それは毒となり、痛みとなる。

 毒
 クリンナッププロセスにSL×5のHPダメージ

②p88 覚醒の爪
 ②p77 ミスリルクローク
 ②p79 ローグマント

