

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	13
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	30
種族	ドゥアン			境遇	義理の親
出自 (効果)	傭兵			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	27	21	6	9	9	8
ボーナス	9	9	7	2	3	3	2
クラス修正	3	2	1	0	0	2	0
他修正							
能力値	12	11	8	2	3	5	2

HP	158
MP	82
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	三日月宗近	至近	-1	20	0	0	0	0	0
左手	トゥーハンドアタック			10					
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	ダイヤアーマー				-2	15			-2
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			11	0	8	0	5	11	17
スキル	ウェポンルーラー、オートガード、アセティック、インサイドブレード		5			9	6		
その他	剣鬼の鎧、サクセッション、戦士の環			3		1			
総計(右)			16	33					
総計(左)					4	44	12	11	14
総計(両)									m
ダイス数			4 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
剣鬼の鎧	
名馬	
ポーションホルダー	
MPポーション×3	
ハイHPポーション×2	
戦士の環	

現在重量: 8
 最大重量: 27
 所持金: 32735
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-	1	
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 武器の命中判定+[SL+1]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	
効果: 行動済にならずカバー。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果: 刀を取得。								
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動	1	
効果: 刀装備。ダ17軽減。								
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 命中判定+1D								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	3	
効果: <カバーリング> [射程: 20m]								
トゥーハンドアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 刀の[攻撃力]+SL×2								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 白兵攻撃のダ+【筋力】								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 【物理防御力】+[SL×2] 【魔法防御力】+SL。								
アセティック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 【物理防御力】+3 【魔法防御力】+3。								
クリアマインド	1	-	セットアップ	-	自身	自動	1	
効果: 選択したクラス「コスト:-」シナリオ回。ラウンド終了まで。								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動	5	
効果: 【物理防御力】+[SL×3]								
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動	1	
効果: 《ディフェンダー》と同時に使用。								

セットアップ/フオートレス (MP5【物理防御力】と【魔法防御力】+16、クリアマインド(クライマックス時のみ)ムーブ/動く
 マイナー/スマッシュ (MP5/ダ+12)
 オート/ディフェンダー+フルディフェンス (計MP8/【物理防御力】と【魔法防御力】に+15) 『累計【物理防御力】75【魔法防御力】43』
 メジャー/バッシュ (MP4/ダ+4D) 『累計ダ8D+43』
 その他/カバーリングMP2 (+カバームーブMP4) (合計MP6)
 DR直後/トゥルーアイ (MP4) かウェポンガード (MP4) 17軽減。
 効果参照/パラディオン! (フェイト一点につきダ-5点、DR直後に追加で使用可能)

