

キャラクター名 プレイヤー名
 夏目

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自 (効果)	騎士			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	20	12	8	9	9	9
ボーナス	4	6	4	2	3	3	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	8	6	3	4	3	3

HP	52
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	6	0	3	10	9
スキル				2					
その他				1					
総計(右)			8	7					
総計(左)			8	7	6	4	3	10	8
総計(両)			8	11					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション×3	
クナイ×5	

現在重量: 18
 最大重量: 24
 所持金: 70
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 命中判定に+ (SL+1) d								
アームズマスタリー: 短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 短剣の命中判定に+1 d								
マーダースキル	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: クリティカル時、ダメージ+SL d								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 両手の武器を合計								
ストライクスロー	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 投射ダメージ+SL×4、射程: 筋力+10m								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避+1 d								
ジェノサイダースキル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中がクリティカルした場合、スキルの効果でバッドステータスを回復できない。								
フェイス: グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃ダメージ+2								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 所持重量制限×2								
トレーニング: 器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 器用基礎値+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 18
 最大重量: 24
 所持金: 70
 預金・借金: