キャラクター名
倉橋 初音（クラハシ ハツネ）

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	親の理解	経験	永劫の別れ	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	0	0			5
精神	2	0	0			2
社会	0	1	0			1

HP	24
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：面影島	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ストームワインダー	射撃	5r-2	-	12		同エンゲージ内のキャラを攻撃の対象にできない、ダイスを減らす効果を受けない

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：賢者の石	P	N		
S：六白傷無	P 純愛	N 隔意		
六白神無	P 慈愛	N 憐憫		
オモイデ様	P 幸福感	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ミスディレクション	3	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 「対象：範囲」or「対象：範囲（選択）」を「対象：単体」に変更、1シナリオLV回								
鏡の盾	3	8	オート	効果	効果	自動	100	
効果 :ダメージ適用した直後に使用可能、そのHPダメージを与え たキャラクターを対象とする、対象はそのタメージと同じだけダメージを受ける、対象が受 けるダメージは最大 [LV×20]点まで、1シナ リオに1回まで								
コンセントレイト：ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： クリティカル値-LV（下限値7）								
小さな塵	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃力＋[LV×2]								
滅びの一矢	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 射撃攻撃のダイス＋［LV＋1]個、2点のHP消費								
イェーガーマイスター	3	4	メジャー	-	単体	対決	80	
効果： 攻撃力＋[LV×4]、ラウンド間ドッジ判定ダイス-3								
ブラッドバーン	3	4	メジャー	-	-	対決	80	
効果： 攻撃力＋［LV×4］、5点のHP消費								
始祖の血統	3	4	メジャー	-	-	-	100	
効果： 判定ダイス＋［LV×2]個、3点のHP消費								
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100	
効果： 攻撃力＋[LV×5]、1シナリオ3回まで								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

“事件”前は穏やかな両親のもとに生まれ、傷無をはじめとした友人らにも恵まれ、至って平凡な毎日を過ごしていた。
しかし七歳の時、その日常は一変する。ジャームと遭遇したことがきっかけで、自らの肉体も死を迎え、傷無とも距離を置くことになる（後に彼女は病死）。
幸か不幸か、オーヴァードとして覚醒したことにより一命を取り留めるが、大きな喪失感とともにその後の日々を過ごすことになる。
現在は高校生活を送るかたわら、「恩返し」と称し、UGNに所属している。

以前は明るく健気な少女であったが、現在はやや醒めた物言いをしがち。とはいえ、普段は一般的な女子高生と何ら変わらない。
幼い頃から弓道を嗜んでおり、《光の銃》で生成される武器も弓矢の形状をしている。→現在はストームワインダーを使用している。
コードネームの由来は狩猟の女神アルテミスの必需品である「優しい矢（Agana belea）」より。