

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	18才
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	25	15	9	9	17	9
ボーナス	9	8	5	3	3	5	3
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	12	9	7	3	3	7	3

HP	178
MP	95
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダイヤランス	至近	-1	17	0	0	0	-1	0
左手	ミスリルシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	ホーリーブレスト					10	1		-2
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具									
能力値			9	0	7	0	7	10	17
スキル	●		4				9		
その他	戦士の環、名馬			1		1			15
総計(右)			12	18					
総計(左)			13	1	5	34	18	8	29
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3	1		4	+ 2 d
トラップ解除	9	1		10	+ 3 d
危険感知	3	1		4	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
キャップライト	●名馬「シャル」
枕	
転送石	
戦士の環	
冒険者セット	
ハイHPポーション	
MPポーション	
ピルム	

現在重量:	25	所持金:	5323	預金・借金:	
最大重量:	28				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー: 槍	1	-	Pa	-	自身	-		
効果:	命中+1D							
レジストエレメンタル	3	-	Pa	-	自身	-		
効果:	魔防に+ [SL*3]							
ウェポンルーラー	3		Pa		自身	自動成功		
効果:	命中の達成値に+[SL+1]							
ディフェンダー	5	3	Mi		自身	自動成功		
効果:	物防+ [SL*3]。シーン終了まで持続							
マジックディフェンダー	1		Pa		自身			
効果:	ディフェンダーの効果を「物防と魔防に+[SL*3]」に変更する							
アイアンクラッド	5	3	DR直後		自身	自動成功		
効果:	被物理ダメージ-[SL*3]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果:	対象をかばう							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	1/シナ	
効果:	「対象: 単体※」に変更し、ダメージ+[CL*10]							
スマッシュ	1	5	Mi		自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃のダメージ+[筋力(12)]							
バーサーク	4	3	Mi		自身	自動成功	1/シーン	
効果:	武器攻撃のダメージ+[SL*3]							
モアタフネス	1	-	Pa		自身	-		
効果:	最大HP+[SL*5]							
ホースバトラー	5	10	効果参照	至近	単体	[3D6+9]	×1アップ	回復
効果:	ダメージは[(SL) D+CL*3] 馬と同時に攻撃するスキル							
インバルネラブル	1		DR直後		自身	自動成功	1/シナ	
効果:	ダメージを0に変更する							

活性ギルドサポート (世界ぶつかったよ)  
 士気高揚、蘇生、陣形、ギルドシンボル、最後の力、加護、命の滴  
 あらゆる判定+1D 攻撃+2D 陣形3/3  
 HP全快  
 ダメージ-2  
 HP・MPを [(GIV+2) D] 点回復する

